

Dodatky 2

Attarmie, státní zřízení

Záznamy Akademie platné k datu 398 po Vpádu

Attarmie – státní zřízení:

Císař: Trichidar de Attara XVII. - absolutní moc, čestný vrchní velitel ozbrojených sil, čestný nejvyšší arcimág, čestný velmistr rytířů z Elerbosu i Namaru, čestný inkvizitor excelence

Rada: Pouze poradní orgán.

Členové: **Werdulio de Attara** (22. kruh) – Nejvyšší Arcimág a představený Akademie
Smugrund da Elerbos – velmistr řádu rytířů z Elerbosu, generál vojenských sil
Pravkyč de Namar – velmistr řádu rytířů z Namaru, generál vojenských sil
Ticho z Attary – velitel císařské výzvědné služby
Oubleon de Attara – Inkvizitor excelence

V čele velkých měst:

Attara:	Trichidar de Attara, císař, 19. kruh
Pelonie:	Ringhart de Pelonie, 15. kruh
Magotrade:	Zelven de Magotrade, 13. kruh
Štít:	Arrival da Štít, 16. kruh
Strážní Věž:	Mertell da Strážní Věž, 15. kruh
Soul:	Silvan da Soul, 12. kruh

Struktura říše:

Kruhy. Minimální kruh potřebný pro dosažení daného postu:

1. kruh – Starosta vesnice, nadvojník v posádkách, majitel nemovitosti v menších městech.

3. kruh – Starosta malého města, desítník v posádkách, majitel nemovitosti ve velkých městech.

5. kruh – maximální vzdělání, které poskytnou magické školy, výše už jen samostudiem, nebo se studiem pod mistrem, oddílník v posádkách

8. kruh – vstup do císařské domácí stráže, kapitán vojenských jednotek

10. kruh – minimální kruh pro vypracování a odevzdání mistrovské práce a pro obdržení titulu Mistr magie

Mistr magie – starosta velkého města, plukovník v posádkách, speciální oddíly – strážní mágové, bojovní mágové, mágové diplomaté, cvičí učedníky (nad 5. kruh)

15. kruh – velmistr, uděluje císař mistrům, generál v posádkách, maršál všech ozbrojených sil

20. kruh – arcimág, uděluje císař

Nejvyšší kruh v zemi – vrchní arcimág, je-li více, rozhoduje císař

Pozn.: Oslovení „mistr“ na školách je určeno učitelům, i v případě, že nedosáhli titulu „mistr“

Struktura rytířských řádů:

Rytířský řád má jednoho **velmistra** (doživotní post), každou samostatnou jednotku pak vede **komtur**. Ten má několik **kapitánů** a mnoho **rytířů**. To jsou bojové síly řádu. Pomocné síly pak tvoří **panoši** (každý rytíř má svého panoše) a **pážata** (mladí chlapci, učí se na panoše).

Struktura inkvizice:

Inkvizitor excelence (doživotní post) je nejvyšším představeným inkvizice. Jednotlivé buňky inkvizice – diecéze, pak spravují **vrchní inkvizitoři**. Každý **inkvizitor** má jednoho až dva **učedníky inkvizitory**. Nejmladší členové inkvizice – **protekti** jsou cvičeni v tzv. protektátech, tedy školách pro inkvizitory.

Struktura výzvědné služby:

Tajná

Vojenská struktura:

Armáda je rozdělena na **dvě složky**. **Rytíři**, kde nejsou součástí struktury vůbec čarodějové a **Posádky**, kde čarodějové zastávají vedoucí pozice.

Pět armád – rytíři z Namaru, rytíři z Elerbosu, Posádka Štítu, Posádka Strážní Věže, Hlavní Attarská posádka.

Maršál – jen jeden v celém císařství. Velmistř magie, vrchní velitel ozbrojených sil.

Generál – velitel jedné z pěti armád říše.

Plukovník – velitel pluku vojska (komtuři v rytířských řádech, mistr v posádkách)

Kapitán – velitel praporu (kapitáni v rytířských řádech, alespoň 8. kruh v posádkách)

Oddílník – velitel oddílu (v řádech rytíři, minimální hodnost pro nositele 5. kruh, nejvyšší hodnost, kterou může získat v posádce voják bez kruhu)

Desítník – vede skupiny deseti mužů, minimální hodnost pro nositele 3. kruhu

Nadvojník – zástupci desítníků, minimální hodnost pro nositele 1. kruhu.

Vojník – běžný (nekouzlicí) voják

Podvojník – voják ve výcviku