

## *Dodatky 1*

# Zeměpis, rasy a národy

Záznamy Akademie

---

---

### **Svět:**

Nemá jméno, říká se mu prostě svět. Je rozdělen na pět velkých kontinentů oceánem. Ten má sice mnoho jmen, ale nejčastěji se mu říká Středový oceán.

Na severozápadě je kontinent nazývaný **Kalla**. Tu obývají, kromě lidí, trpaslíci (na severu v Zubech světa), elfové a půlčící (ve Velkém hvozdu), trollové (na sopečných pláních Rudé ruky), orkové (v Jižním hvozdu). Dvě lidská území zabírají většinu kontinentu. Na severu je království zvané Sklécie a na jihu císařství Attarmie. Odděleny jsou Velkým hvozdem. V blízkosti Kally na východ leží velké ostrovy Signakur a Elejs.

Na jihozápadě je kontinent nazývaný **Trimie**. Jediná známá civilizace na tomto kontinentu se vyskytuje v nejseverovýchodnějším cípu, kde leží svobodné město Meraq, město mnoha ras, obchodu a možností. Jižní části kontinentu jsou neobyvatelné a nezajímavé (pouště a vyprahlé hory).

Na severu je kontinent nazývaný **Mudgar**. Ten je obý-

ván trpaslíky (na severovýchodě) a skřety (na jihovýchodě). Lidské území pokrývá celý západ kontinentu a tamní obyvatelé se nazývají Mudgové.

Na severozápadě se rozkládá největší kontinent, nazývaný **Matra**. Na Matře žijí pouze lidé. Z Matry také původně lidská rasa pochází. Východ a sever země je spojen pod praporem království Velké Ekharie. Jih země je dlouhé věky nazýván císařskou Zantýnií. Západ země pak v nedávné historii získala skupina z jiného světa a založila tam království Nová Síríe.

Na jihozápadě je pak málo známý kontinent zvaný podle jediné civilizované a dostupné země **Kuryta**. Dostupné říkáme proto, že celý západ a jih tohoto kontinentu se vypíná vysoko nad hladinu moře a nedá se tam tedy z vody nijak dostat. Obyvatelé Kuryty zvaní Kuryťané nejsou přátelší a ani nejsou nakloněni obchodu, proto o této zemi mnoho nevíme. Jen to, že vládu tam nemá král, ale nejvyšší kněz jejich boha zvaného Štaghorš.

## Známé země:

### Lidské země:

Lidé ovládají naprostou většinu známého světa. V jejich zemích obvykle žijí i jiné rasy, ale v malých počtech.

**Attarmie:** Nachází se na jihu Kally. Je to země vědy a kouzel. Hlavou státu je císař a jeho rada. Obyvatelé Attarmie jsou snědí a menšího vzrůstu. Obvykle ovládají alespoň základy magie. Původní Attarmijci měli vždy tmavé vlasy a příliš jim nerostly vousy.

**Elejs:** Ostrovní vévodství východně od Kally pochází z dob roztroušené Sklécie, kdy Elejs neodpřisáhalo skléc-kým králům věrnost. Vévodové této země se nemíchají do světové politiky, a tak je ostrov místem klidu a odpočinku. Na ostrově nejsou povolené zbraně a jakýkoliv projev násilí se trestá smrtí.

**Ekharie:** Království rozkládající se na severu a na východě Matry. V čele země stojí král a sirfalan – nejvyšší zástupce církve Jednoho boha. Je to země hradů, rytířství a cti, ale i nestvůr a dobrodruhů. Obyvatelé mají světlou pleť a jsou poměrně vysocí. Běžná barva vlasů u Ekharijců je blond.

**Kuryta:** Jediná obývaná země na stejnojmenném kontinentu. Je to zem plná hlubokých lesů a lávových polí. V čele země stojí bůh Štaghorš, který sídlí v obrovské sopce stejného jména, a jeho kněží. Obyvatelé mají nepřirozeně bílou pleť a jsou menší než většina národů. Mají trochu šikmé oči a většinou černé vlasy. Obchod s Kurytou prakticky neexistuje.

**Meraq:** Svobodný městský stát na severu Trimie. Obrovské město, které vzniklo spojením tří menších měst. Meraq řídí rada tvořená starými rody. V Meraqu vládne byrokracie, úplatkářství a zlodějské cechy. Říká se, že v Meraqu se dá koupit naprosto cokoliv.

**Mudgar:** Jediná lidská země kontinentu Mudgar. V čele stojí rada mudgských pěti klanů. Jedním z klanů jsou i obávaní Darothové, nejmocnější válečníci na světě. Mudgové obývají ledové pustiny, proto jsou hodně zarostlí jak na obličej, tak na těle. Jsou velmi silní, vysocí a humpoláčtí. Často se věnují plenění a pirátství. Jsou to výborní ná-

mořníci.

**Nová Sírrie:** Přivandrovalci z jiného světa obývají západ Matry. Od jejich invaze se počítá nový kalendář a jejich příchod se nazývá Vpád. V jejich čele stojí král, který, ač člověk, dožívá se obvykle několika stovek let, než zemře. Jsou to vysokí lidé, mají světlou barvu kůže. Jsou čestní. Velcí vlastenci. Někdy se stále chovají jako cizinci.

**Signakur:** Jedovatý ostrov, jak se Signakuru přezdívá, je domovem této republiky. Nachází se východně od Kally. V čele stojí rada starších, jakýsi senát, do kterého jsou voleni občané jednotlivých vesnic. Obyvatelé mají černou pleť, nejsou příliš vysokí. Na Signakuru se obchoduje s drogami a s jedy.

**Sklécie:** Poměrně nové království, které vzniklo těsně po Vpádu, kdy se podrobená sklécká knížectví sjednotila pod jedním praporem. Rozkládá se na severu Kally a nyní je v čele král a jeho rada, která zahrnuje všechny vévody, knížata a barony tamních zemí. Obyvatelé jsou malí, ale hbití a pružní. Vynikají ve smlouvání, v obchodování a v politice. Jsou hodně pobožní a uctívají celý pantheon bohů.

**Zantýnie:** Rozkládá se na jihu Matry. Velká a mocná země plná skvělých vynálezů a mocných kouzel. V čele stojí císař, který určuje vládcu jednotlivých provincií. Obyvatelé mají šikmé oči a jsou menšího vzrůstu. Jsou velice agresivním a rozpínajícím se národem. Jejich náboženství je velice složité a chápou všechny energie a síly jako projev nějakého boha, kterého ale neuctívají, nýbrž využívají. Tyto energie zkoumají prostřednictvím vlastních těl bojovníci surya.

## Trpasličí země:

Trpaslíci jsou prastarou rasou snadno rozpoznatelnou podle chlupatého těla a vousatého obličejce, jedná li se o muže. Trpasličí ženy naopak nejsou ochlupené a mnoho lidských mužů zahořelo láskou k trpasličí dívce. Největší z této rasy dosahují výšky něco přes metr a půl. Trpaslíci se dožívají kolem dvou set let. V horských královstvích žijí převážně Tremeni – ledoví trpaslíci se světlými vlasy a vousy. V lidských zemích pak žijí Brueti – hnědí trpaslíci s hnědými a černými vlasy a vousy.

**Ighlar:** Trpasličí říše pod Zuby světa na severu Kally. V čele stojí král se svými rádci. Říše se hodně orientuje na obchod se Sklécií a s Attarmii. Vstupy do země jsou skryté, jen málo smrtelníků bylo pozváno do síní pod Zuby světa, aby vyprávěli o nádheře a o bohatství této podzemní říše.

**Tria:** Trpasličí říše pod Ledovými horami na severovýchodě Mudgaru. V čele stojí král se svými rádci. Říše je v dlouhodobé válce se skřety. Vynikající inženýři, mnoho vynálezů, dokonce složité válečné stroje.

## Elfí země:

O elfech toho víme velmi málo. Kdysi existovala tři velká království, ale zbylo jen jediné. Nám známí elfové se nazývají lesní elfové, v jejich řeči elbar patren. Jsou to milovníci přírody a stromů. Z jejich lidu však pocházejí i radikální zabijáci lidí. Jsou obdařeni velkou mocí a v lese jsou téměř neporazitelní. Tato rasa dominovala Kalle a až původní Attarmijci je před tisíceletími zahnali do lesa, odkud už nevyšli. Elfové se dožívají vysokých věků, stovky let, a za starých časů byli prý obdařeni nesmrtelností.

**Einair:** Elfi země ve Velkém hvozdu. V jejím čele stojí král s královnou. Elfové do lidských zemí téměř nechodí. Vyrábějí zbraně ze dřeva a z listů kouzelných stromů Khalhestů, které nikde jinde než v hlubinách hvozdu nerostou.

## **Skřetí země:**

Skřeti jsou neoblíbenou rasou pro svou ošklivost. Z jejich řad pocházejí mnozí komedianti a blázni sloužící u dvorů, ale také obchodníci s drahokamy a se zbraněmi. Skřetí ženy málokdy kdy viděl (když, tak chodí se zahaleným obličejem). Dožívají se podobně jako lidé. Orkové obývají Jižní hvozdu a jsou v lidských zemích zabíjeni. Nemají vlasy ani vousy. Kchvartové – zimní skřeti mají ochlupení, vlasy a vousy a obývají království Kchvarstad, jsou příjimanými obchodníky, Rachtové nemají žádné oficiální království, ale obývají hory na Martě a žijí v lidských zemích. Nemají vousy, pouze vlasy.

**Orčí klany Jižního hvozdu:** Na jihu Kally se rozkládá hvozdu obývanými orky – lesními skřety. Mají něco jako radu starších, ale nedá se o nich mluvit jako o státu, protože obvykle bojují mezi sebou. Oproti svým bratrům z hor mají tmavě zelenou kůži a dolní špičáky jsou mnohem větší a přerůstají přes horní ret.

**Kchvarstad:** Nachází se pod Zimními horami na Mudgaru. V čele stojí skřetí král. Jsou v dlouhodobém válečném sporu s trpasličím královstvím Tria. Je to mocný národ počtem i silou. Jsou mezi nimi výteční bojovníci, kovotepci a inženýři.

## **Trollí země:**

Trollové jsou vysocí a silní, mají hrubou, jakoby kamennou kůži, kterou neprorazí střela, meč a ani kouzla. V lidských zemích jsou zabíjeni. Neví se přesně, jak vysokých věků se dožívají, ale odhaduje se, že více než tři sta let.

**Trollí klany Rudé ruky:** Nachází se na jihovýchodě Kally na sopečných pláních Rudé ruky. Jsou roztržštění a bojují obvykle mezi sebou. Čas od času se ale spojí pod praporem nějakého Nadšamana a vyrazí dobývat na západ Attarmii, nebo na sever Velký hvozdu a elfy.

## **Země půlčiků:**

Půlčici, hobiti, nebo také mírumilovní jsou národem malých, lidem podobných tvorů. Pod ochranou elfů z Velkého hvozdu se tento nárudek neúčastnil žádné války, co stojí svět. Mírumilovní se dožívají více než sta let.

**Země mírumilovných:** Nachází se na východě Velkého hvozdu. Jsou rozdrobeni na vesnice, které mají každá svého voleného starostu. Mají velmi blízko k elfům, se kterými hojně obchodují. Jsou to velcí zemědělci a jejich země se nazývají obilnicí Kally.

# Kalendář:

Prakticky na celém světě se nyní používá attarmijský kalendář zavedený v roce 53 po Vpádu. Rok je v něm rozdělen na třináct měsíců a každý měsíc má dvacet osm dní, což přesně odpovídá vystrídání všech měsíčních fází. Úplněk je vždy v noci z dvacátého osmého na prvního následujícího měsíce. Rok má tedy přesně 364 dní. Seznam měsíců, jak jdou v roce je následující: Měsíc Vpádu, mrazu, oblevy, setby, kouzla, růstu ohně, vody, země, vzduchu, sklizně, smrti a oslav.

